



Name: David Leyner
 Geboren: 29/5/1978 Truth or Consequences, U.S.A.
 Staatsangehörigkeit: U.S.A.
 Größe: 203 cm Augenfarbe: braun
 Wohnort: Lincoln Avenue 334, Boston



LEYNER DAVID

David "Eispickel" Leyner - "Lass uns doch in Ruhe über alles reden"

Weißt du, was das Problem mit den Leuten ist? Vorurteile. Die Leute nehmen an, dass du irgendwie ein harter Typ bist, bloß weil dein Spitzname „Eispickel“ ist. Dabei hast du den Namen bekommen, weil du so dürr und groß bist. Genauso die Bullen: Finden ein bisschen Gras in deinem Auto und nehmen gleich an, dass es dein verdammtes Gras ist, obwohl es eigentlich Sally, dem alten Mädchen, gehörte. Na ja, es wäre zumindest ihres gewesen, nachdem du es ihr verkauft hättest.

Was soll man da noch sagen? Die Leute hören einfach nicht zu. Also passt man sich am besten an. Schwimmt mit dem Strom. Heult mit den Wölfen. Geht Rüssel am Schwanz hinterher.
 Besitz von Marihuana wird wenigstens nicht so schwer bestraft wie Besitz mit der Absicht zu handeln. Und Surrey war keins von den Gefängnissen, in denen die harten Jungs sich die ganze Zeit darum prügeln, wer der Härteste ist. Scheiße, eigentlich kommt man meistens ganz gut damit durch, wenn man einfach so mitläuft und die Leute in ihrem blöden Glauben belässt - oder sie noch darin bestärkt. Hey, es hat schließlich noch keiner Pleite gemacht, weil er den Leuten genau das gesagt hat, was sie hören wollten. Dein untrügliches Gespür für die Erwartungen der Menschen hat dich ziemlich gut durchs Leben gebracht. Du bist im Großen und Ganzen ein liebenswürdiger Typ, aber wenn jemand unbedingt vom Schlimmsten ausgehen will - na ja, du hast da so eine Narbe am Bauch, die hast du dir mal geholt, als du vom Baum gefallen bist, sieht genau aus, als wärst du mit 'nem Messer aufgeschlitzt worden. Und vor deinem einstudierten Machogehabe haben schon echt schwere Jungs den Schwanz eingezogen. Du warst Dopedealer, Hehler, im Telefonmarketing, Buchmacher und Gebrauchtwagenhändler - im Grunde machst du einen ganz anständigen Job, solange du mit Menschen arbeitest.

Obsession:

Die Erwartungen der Leute. Es erstaunt dich immer wieder, wie sehr die Menschen ihre eigenen Überzeugungen der Realität vorziehen.

Temperament:

Wut	Furcht	Tugend
Leute, die glauben, sie wären offen für alles und fair (oder so tun), wo sie doch genauso mit sich selbst beschäftigt sind, wie alle anderen auch.	(Identität) Dass die Leute bemerken, wie falsch du beinahe immer bist. Manchmal bist du dir über dein wahres Selbst auch nicht im Klaren.	Unvoreingenommenheit. Du weißt, dass super viele andere Menschen voll daneben liegen, wenn es darum geht, wie die Welt wirklich aussieht, also ist dir klar, dass du leicht genauso falsch liegen kannst.

Attribute & Fertigkeiten:

Körper: 50 (Schlank)	Schnelligkeit: 50 (Nervös)	Verstand: 60 (Überzeugend)	Seele: 60 (Hoch anpassungsfähig)
Sportlichkeit 15% Wegrennen 35% Handgemenge 30%	Fahren 25% Ausweichen 45% Waffen abfeuern 10% Initiative 25%	Allgemeinbildung 25% Kleiner Betrüger 30% Aufmerksamkeit 35%	Ausstrahlung 35% Glaub mir 55%

Glaub mir: Kommt immer dann zur Anwendung, wenn du jemanden davon überzeugen möchtest, dass du die Wahrheit sagst - egal, ob du lügst oder nicht

Geisteszustand:

Härte	Trauma
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Gewalt <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Übernatürliches <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Hilflosigkeit <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Isolation <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Identität <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Ausrüstung

Du hast Officer Jake Spundies Elektroschocker bei dir - den hast du ihm abgenommen, als du ihm die Handschellen angelegt hast. Du hast auch die Schlüssel zu seinen Handschellen.

