

Name: Jake Spundie
 Geboren: 03/09/1965
 Staatsangehörigkeit: U.S.A.
 Größe: 189 cm Augenfarbe: braun
 Wohnort: 4 Brichlane, Surrey City



Officer Jake Spundie – Echt zäher Hund

Du hattest die Aufsicht über den Trainingsplatz. Das weißt du noch. Dann gab es ein lautes Geräusch, Rauch, Feuer...Häftlinge rannten durcheinander. Du hast ein Loch in der Mauer gesehen und ein Lastwagen steckte halb darin, auf den Häftlinge zurannten. Du hast sie angeschrien, sie sollten stehen bleiben, hast die Waffe gezogen, wieder geschrien – wahrscheinlich haben sie dich bei dem ganzen Lärm von den Sirenen nicht gehört. Du hattest ja auch ein Pfeifen in den Ohren von der Explosion. Du hast zweimal abgedrückt und wahrscheinlich jemanden getötet...dann traf dich etwas in den Rücken. Du bist aufs Gesicht gefallen, und als du aufblicktest, stand da Steve Updike und richtet deine eigene Waffe auf dich.

Das ist der schlimmste Alptraum eines Wärters: von Häftlingen als Geisel genommen zu werden. Bald darauf hatten sie dir deine eigenen Handschellen angelegt und schubsten dich durch das Loch in der Mauer. Du weißt nicht mal, ob das jemand beobachtet hat, alles war voller Rauch, ein riesiges Durcheinander.

Du hast dich immer bemüht, ein guter Wärter zu sein – streng, aber nicht gemein. Jetzt bist du der Gefangene. Ein Teil von dir möchte einfach mitlaufen, tun, was sie sagen und darauf hoffen, dass du heil nach Hause zu Frau und Kindern kommst. Ein anderer Teil weiß, dass es deine Pflicht ist sie aufzuhalten, bevor sie Frau und Kindern eines anderen etwas antun.

Obsession:

Dienen und schützen. Ein schmaler Grat verläuft zwischen Gut und Böse und du bist ein Teil dieses Grades. Manchmal wechseln Menschen die Seiten – in beide Richtungen. Das darf man nicht vergessen. Man darf aber auch nicht vergessen, dass die meisten Leute genau da bleiben, wo sie sind.

Temperament:

Wut	Furcht	Tugend
Aufsässige Häftlinge.	(Hilflosigkeit) Aufsässige Häftlinge.	Brave, unschuldige Menschen schützen. Das gilt auch für Häftlinge, die anscheinend echte Reue zeigen, und die, die bloß Verbrecher wurden, weil sie keinen anderen Ausweg sahen.

Attribute & Fertigkeiten:

Körper: 70 (Muskulös)	Schnelligkeit: 70 (Geschmeidig)	Verstand: 30 (Immer eins nach dem anderen)	Seele: 50 (Ernst)
Sportlichkeit 25% Überwältigen und Festhalten 55%	Ausweichen 30% Fahren 15% Initiative 35% <u>Zielschießen 55%</u>	Kriminalistik 20% Allgemeinbildung 25% Aufmerksamkeit 15%	Autoritätsperson 50% Ausstrahlung 15% Lügen 15%

Geisteszustand:

Härte

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Trauma

Gewalt	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Übernatürliches	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hilflosigkeit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Isolation	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Identität	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ausrüstung:

Updike hat deine Pistole. Es sind noch fünf Schuss übrig. Sie haben außerdem deinen Elektroschocker, der gefährlich, aber vermutlich nicht tödlich ist. Du bist verletzt – einer der Häftlinge hat dich von hinten mit einem Ziegelstein geschlagen. Die Muskeln in deinem Rücken tun verdammt weh und deine rechte Niere hat vielleicht auch was abgekriegt. Es tut weh, wenn du gerade stehst oder rennst, aber du kannst es, wenn du musst.

