

Name: Janet Mattice
Geboren: 01/11/1975
Staatsangehörigkeit: U.S.A.
Größe: 173 cm Augenfarbe: blau
Wohnort: 144 3rd Street, Surrey City



Janet Mattice – „Hey, ich bin auf eurer Seite, ich bin Anwältin“

Ray Ngwashis vorheriger Anwalt hat den Fall echt vermässelt. Klar war der kleine Penner schuldig, aber doch kein Krimineller - bloß ein ganz normaler Teenie-Kiffer. Und nicht nur das, sondern ein Kiffer der zweiten Generation, ein Junge, dessen Mutter sich ein Loch in ihren eigenen verdammten Kopf gebohrt hat. Mann, du brauchst einer Jury doch bloß dieses kleine Faktum zu servieren und die können gar nicht schnell genug auf Freispruch entscheiden. Sogar wenn die Jury aus Exil-TeXanern besteht, bekommst du wahrscheinlich einen mitleidigen Richter, der den Jungen in eine Therapie statt in den Knast steckt. Aber nein, der Blödmann musste sich in diesem Fall ja strikt an die Fakten halten.

Man sollte bei einem Fall einfach nie auf das Vorgehen der Polizei abheben, wenn ein kleines Psychodrama viel besser funktioniert. Wen interessiert's denn, wenn die Bullen vielleicht nicht 100% sauber gearbeitet haben? So gut wie jede Jury besteht unter Garantie aus analphabetischen TV-Glotzern, denen während des Prozesses die Spucke aus dem Mund läuft (so sieht es jedenfalls aus, wenn du die Geschworenen aussuchst). Von Rush Limbaugh, dem rechten Einpeitscher im Radio, und dem O.J. Simpson-Prozess haben sie gelernt, dass es auf ein paar kleine Fehlerchen bei der Polizeiarbeit nicht ankommt. Aber wenn du ihnen eine Geschichte auftrischst - insbesondere eine voller rührerlicher Details über einen kleinen Jungen mit asozialen Eltern, aufgezogen von teuflischen Drogensüchtigen und wahr-scheinlich von einem von Mamas Liebhabern verprügelt, was man ja immer andeuten kann, auch wenn es nicht wirklich passiert ist - dann überschlagen sie sich vor Eifer, dem kleinen Balg eine weiche Landung zu verschaffen.

Das dramatische Aufdecken polizeilicher Inkompetenz funktioniert vielleicht bei den großen Gerichtsshows mit prominenter Besetzung, aber nicht bei den kleinen Fischen. Also bemüht du dich jetzt auf Geheiß von Rays durchgeknallter Mama, dass der Fall neu aufgerollt wird. Du hast ihr erzählt, es sei viel einfacher, es gleich ordentlich anzupacken, als alles zweimal machen zu müssen, so dass sie schon darauf getrimmt ist, dir eine Menge Arbeitsstunden zu bezahlen...und außerdem bist du dir ganz sicher, dass Donna Ngwashi immer noch jede Menge Leute in der Szene kennt, die früher oder später eine gute Anwältin brauchen werden. Ihre geliebte kleine Dumpfbacke da rauszuhauen, könnte deine Eintrittskarte zu einem Haufen kleiner Drogenfälle sein (dein täglich Brot im Moment), von denen wiederum jeder dir den Weg zu einem echten Drogenboss ebnen kann (deinem langfristigen Ziel). Du warst gerade auf dem Weg nach Surrey, um mit Ray zu sprechen, als plötzlich ein Typ auf der Straße stand, der eine Pistole in deine Richtung geschwenkt hat. Jetzt wirst du von einem Rudel Häftlinge als Geisel gehalten, was bedeutet, dass du die Zeit nicht mal als Arbeitszeit abrechnen kannst. Andererseits, überleg mal, was für einen starken Eindruck es bei einer Jury machen würde, wenn eine Geisel später die Anwältin eines Verbrechers wäre. Das wäre doch mal eine Geschichte. Geschworene stehen auf sowas...und vielleicht ja auch der Drogenboss deiner Träume...

Obsession:

Dich faszinieren Verbrechen und Strafe in Amerika, und du bist zunehmend davon überzeugt, dass die Rechtsprechung erst dann etwas mit Recht zu tun haben wird, wenn diese Kekse, die Pfadfinderinnen zu Wohltätigkeitszwecken verkaufen, auch aus echten Pfadfindermädchen gemacht werden. Es verschafft dir einen merkwürdigen Kick, wenn du offensichtlich Schuldige frei bekommst, solange es sich nicht um Schwerverbrecher handelt.

Temperament:

Wut	Furcht	Tugend
Sauertöpfische Moralapostel, die dir in die Quere kommen.	(Gewalt) Wirklich böse Straftäter - du hast in deinem Job schon so einige kranke Irre gesehen.	Du haust gern Leute raus, die sich des Verstoßes gegen unsinnige Gesetze schuldig gemacht haben, wenn es also um bestimmte Sexualpraktiken oder Drogen geht.

Attribute & Fertigkeiten:

Körper: 50 (Untersetzt)	Schnelligkeit: 40 (Zögerlich)	Verstand: 60 (Kann sich gut ausdrücken)	Seele: 70 (Ausgekocht)
Sportlichkeit 25% Dauerlauf 40% Handgemenge 15%	Ausweichen 30% Fahren 15% Sprint 25% Initiative 20%	Strafgesetzgebung 40% Allgemeinbildung 15% Aufmerksamkeit 15%	Ausstrahlung 25% Sofort einschätzen 50% Lügen 25%

Sofort einschätzen: Das Vermögen, sich auf der Stelle ein Bild von jemandem zu machen, indem du seine Persönlichkeit, seinen Beruf und seinen Charakter durch kleine „Sherlock Holmes“-mäßige Hinweise erschließt.

Geisteszustand:

Härte

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Trauma

Gewalt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Übernatürliches	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hilflosigkeit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Isolation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Identität	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ausrüstung:

In deiner Hosentasche hast du eine kleine Dose mit Pfefferspray an deinem Schlüsselbund, die du noch einmal benutzen kannst.

