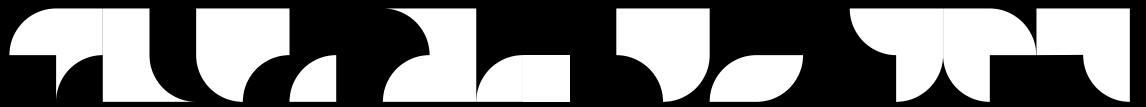


# DER LIPOMANT

von Oren Bernstein aka mooshified  
@www.unknown-armies.com  
Übersetzung Daniel Thikötter



**FRESSMAGIE - FETT UND  
RANDVOLL GELADEN**

Zu Beginn warst du nur ein leidenschaftlicher Esser. Warum zurückschalten, wenn essen dir so viel Freude bereitet? Du hättest einfach mehr Spaß dabei, als diese Diät-Fanatiker beim Rumrennen und -hüpfen. Du abt wann immer dir danach war, und es fühlte sich einfach gut an!

Irgendwann wurde es dann zum Prinzip. Du lehnst es ab dich mit Trainingseinheiten zu foltern, nur um den Anforderungen der Gesellschaft gerecht zu werden, oder um deine Gesundheit zu schonen - was bringen dir zehn Jahre mehr, wenn du sie mit Fasten verbringen musst? Essen bedeutet der Welt zu zeigen, dass Leidenschaft hier und jetzt für jeden zu haben ist, dem es danach verlangt - einfache, schnelle Befriedigung. Alles was du zu tun hast, ist deinen Trieben nachzugeben.

Das zentrale Paradoxon der Lipomantie ist, dass sie letztlich eine Abkürzung zum Aushungern ist. Die Benutzung von Ladungen lässt dich Körperfett verlieren, also musst du andauernd fressen, nur um nicht total vom Fleisch zu fallen.



# FAKTEN

## Wie man eine schwache Ladung erhält

Schwache Ladungen werden nicht direkt erschaffen. Stattdessen verliert der Lipomant für jede schwache Ladung die er verbraucht in der Woche danach ca. 4-5 Pfund Körperfett. (Anm. des Übersetzers: Ein Pfund entspricht einem halben Kilogramm.)

## Wie man eine starke Ladung erhält

Lege 2,5 Kilo Gewicht durch den Verzehr von irgendetwas zu, dass zum Verspeisen in sehr viel kleineren Portionen gedacht war – alkoholische Drinks, Kaviar und pures Olivenöl eignen sich da sehr gut – Das benutzen dieser Ladung löst das so gewonnene Körperfett wieder auf. Teilt man diese starke Ladung in zehn schwache Ladungen auf, verbraucht jede davon nur ein Viertelkilo.

## Wie man eine mächtige Ladung erhält

Lege 2,5 Kilo Gewicht durch das konsumieren von irgendetwas zu, dass niemals zum Verzehr gedacht war. Dies erfordert einige Kreativität, da nicht-organische Materialien nicht zu Fett konvertiert werden können. Vergiftetes Essen ist im Übrigen nicht ungeeignet genug.

## Tabu

Lipomanten dürfen sich niemals irgendwelchen Qualen unterziehen, um sich anschließend wieder ihrer Leidenschaft hingeben zu können oder ihre Magie wirken zu können. Wenn Befriedigung irgendwelchen Wert haben soll, muss sie augenblicklich entstehen! Außerdem wird es normalerweise einen Traumawurf auf Identität zur Folge haben, wenn man angebotene Speisen ablehnt.

## Spontane Zauber

Kraftverzehr, Triebe und die Form des Leibes.

## Ladungen zu Spielbeginn

Lipomanten beginnen das Spiel mit den Ladungen, die sie aus ihrem Fleisch ziehen können... die genaue Menge hängt vom Körpergewicht ab.

## Tipps zum Aufladen

Schwache Ladungen lassen sich quasi beliebig abrufen, nur muss man immer den anschließenden Gewichtsverlust einplanen. Da sich auch kein direkter

Hunger einstellt, ist die Gefahr einer Überlastung des eigenen Körpers sehr groß. Dies kann durchaus auch das Tabu der Lipomanten brechen, weswegen man sich auf einige Ladungen pro Woche beschränken sollte. (Um somit den anschließenden Abfall des Körpergewichtes kompensieren zu können.) Um eine starke Ladung zu erhalten, ist eine gewisse Übung nötig, um nicht (durch Quälerei beim Akt des Verzehrs) sein Tabu zu brechen. Geübte Esser können ein bis zwei starke Ladungen pro Woche verkraften. Beachte, dass durch das Abtrennen von Fleisch vom Körper des Lipomanten Ladungen zerstört werden können.

# FRESSMAGIE

## Angriffszauber

Lipomanten haben keinen Angriffszauber. Sie haben hingegen einen Zauber, der den Körper-Wert reduziert, was (durch die Verringerung der Gesundheit) sehr ähnliche Auswirkungen hat.

## Schwache Zauberformeln

### Dick und Schick

**Kosten:** *Eine schwache Ladung*

Dieser Spruch erlaubt es dem Anwender, sein Körpergewicht um bis zu zweihundert Pfund „aufzublasen“. Die Kleidung wächst dabei zu einem gewissen Grad mit, kann aber Schaden nehmen. Die Auswirkungen dieser Formel halten eine Stunde, oder bis sie absichtlich beendet wird.

### Fett und Furcht erregend

**Kosten:** *Zwei schwache Ladungen*

Das Ziel dieser Formel lässt andere Menschen instinktiv zurückweichen, als ob es extrem hässlich wäre oder einen unausstehlichen Körpergeruch hätte. Niemand wird freiwillig näher kommen, solange die Magie anhält. Zum Anwenden der Formel muss Sichtkontakt bestehen, die Verzauberung hält das Ergebnis des Magiewurfs in Minuten.

### Sideshow-Freak

**Kosten:** *Zwei schwache Ladungen*

Diese Formel kann nur auf den Anwender selbst gesprochen werden. Beobachtende entwickeln eine

ungeheuerliche Faszination für die Deformation des Ziels. Je schwerer diese Deformation ist, desto besser wirkt die Formel, also wird sie oft in Kombination mit Dick und Schick, oder Fett und Furcht erregend angewandt. Der Anwender bekommt jedoch keinerlei (direkte) Kontrolle über sein „Publikum.“ Dieser Spruch hält eine halbe Stunde an, aber einzelne Beobachter können kürzere Aufmerksamkeitsspannen haben.

### Sofortiger Hunger

**Kosten:** Drei schwache Ladungen

Das Ziel dieser Formel (es muss in Sichtweite des Anwenders sein) erleidet eine Hungerattacke. Er oder Sie verliert Körperpunkte in der Höhe der Summe des Magiewurfs. Die Auswirkungen halten an, bis das Ziel eine großzügige Mahlzeit zu sich nimmt. (Schnell etwas Fast Food tut's da nicht.)

### Starke Zaubersprüche

#### Ich habe mein Leben verschwendet!

**Kosten:** Eine starke Ladung

Das Ziel dieses Spruchs wird an seinen größten Moment der Hemmung erinnert und bereut diesen fürchterlich. (Für die meisten wird dies sexuelle Schüchternheit, Verzicht auf Gewalt oder strenges Fasten sein.) Das Ziel wird extrem anfällig für jede Verlockung, diese Hemmung zu brechen und wird sogar gewisse (nicht ernsthaft bedrohliche) Risiken dafür eingehen. Das Ziel würde nicht seinen Job riskieren, aber vermutlich das Ansehen an seinem Arbeitsplatz oder eine gewisse Menge Geld. Der Spruch hält eine Stunde an.

#### Sumo-Ringen

**Kosten:** Zwei starke Ladungen

Der Anwender erhält einen Bonus von +10% auf seinen Wert für unbewaffneten Nahkampf. Die Formel hält bis zum Ende des nächsten Kampfes an, an dem der Lipomant beteiligt ist.

### Straußenmagie

**Kosten:** Drei starke Ladungen

Der Anwender kann ein beliebiges Objekt das kleiner als eine durchschnittliche Brotdose ist, verschlucken. Es wird weiterhin funktionieren und nicht verdaut werden. Das Gewicht des Lipomanten wird entsprechend ansteigen. (dies kann nicht für magische Ladungen benutzt werden) Zu einem beliebigen Zeitpunkt innerhalb der nächsten vierundzwanzig Stunden kann der Zauberbernde seine Hand in seine Speiseröhre schieben und das Objekt wieder herausziehen. Tut er dies nicht, wird das Objekt am Ende dieser Frist automatisch hoch gewürgt.

### Sofortige Abmagerung

**Kosten:** Drei starke Ladungen

Das Ziel der Sofortigen Abmagerung wird von einem entsetzlichen Hunger gepackt. Es verliert Punkte im Attribut Körper in derselben Höhe wie der Magiewurf beim Sprechen der Formel. Diese Auswirkungen dauern so lange an, bis das Opfer in einer einzigen Mahlzeit genug Essen in sich hinein stopft, dass es davon drei Pfund zulegen würde.

### Mächtige Effekte

Die Schönheitsideale unserer Gesellschaft ändern oder sich selbst dem anderen Geschlecht vollkommen unwiderstehlich machen. Etwas gewaltig Großes verzehren und wieder hervorbringen. Etwas Essbares ungenießbar machen – oder umgekehrt.

Egal  
**WIEVIEL** du isst, am Ende  
**VERZEHRST** du dich  
**SELBST**